



“지금까지 수많은 학생들이 체험 활동을 통해 교육적 학습 효과를 경험하였습니다. 나아가 우리가 이 영역의 지속적 성장을 추구하며 창의적이고 의미있는 체험 학습의 중요성을 강조하는 것이 보다 광범위하고 다양한 학생들에게 다가가는 길이라고 생각합니다.”

Lynne Boucher (린 바우처)  
STEAM 디렉터 겸 교육자

**복합적이고 몰입적이며 누구나 공감할 STEAM 과제를 통한 비판적 사고 능력 배양**  
레고® 에듀케이션 스파이크™ 프라임은 초등 고학년부터 중학교까지의 학생을 주요 대상으로 한 최고의 STEAM 학습 도구입니다. 다채로운 색깔의 레고 조립 구성품, 사용하기 간편한 하드웨어 및 스크래치 기반의 직관적인 드래그-앤-드롭 코딩 언어가 조합된 스파이크 프라임은 학습수준에 관계없이 학생들에게 즐겁게 참여하여 하는 학습을 통해 비판적 사고 및 복잡한 문제 해결의 학습으로 인도합니다. 쉽게 할 수 있는 초급 단계부터 무한히 창의적인 디자인의 가능성을 열어주는 복잡한 프로젝트에 이르기까지, 스파이크 프라임은 학생들이 미래의 혁신 인재가 되기 위해 필요한 STEAM 능력 및 21세기 핵심역량을 재미있게 배울 수 있는 환경을 제공합니다.

**교육과정 표준에 기초한 학습 단위 계획**  
레고® 에듀케이션 스파이크™ 앱은 시작하기 자료와 더불어 교육과정 표준에 기초한 STEAM 콘텐츠로 구성된 엔지니어링 및 컴퓨터 과학 중심의 4가지 학습 단위 계획을 포함하고 있습니다. 초등 고학년부터 중학교까지의 학생들을 주요 대상으로 디자인되고 45분 분량의 수업에 맞추어 최적화된 이 학습 계획은 학습수준에 관계없이 모든 학생을 비판적 사고와 복잡한 문제 해결의 장으로 인도함으로써 STEAM 학습을 촉진시킵니다. 아울러 간편하게 사용할 수 있는 대화형 지원 자료와 함께 마련된 포괄적인 온라인 수업계획은 교사가 필요로 하는 모든 것이 제공되므로 누구나 경험 수준에 관계없이 자신감을 갖고 수업을 진행할 수 있습니다.

상세한 내용 및 학습활동에 관한 추가 정보는 아래의 사이트를 참조하십시오:

[www.LEGOeducation.co.kr/SPIKEprime](http://www.LEGOeducation.co.kr/SPIKEprime)

### 스파이크 프라임의 수업 과목:

- 공학
- 컴퓨터 공학
- 과학
- 경진대회
- 기술



### 솔루션 구성 요소:

#### 세트 및 앱

- 스파이크 프라임 세트
- 스파이크 프라임 확장 세트
- 레고® 에듀케이션 스파이크™ 앱

#### 학습 단위 계획

- 인벤션 스쿼드
- 킥스타트 비즈니스
- 라이프 핵
- 경진대회 준비

#### 지원

- 시작하기 자료
- 차시 계획
- 평가 도구
- 기술 지원

#### 추가 요소

- 액세서리 및 보충 팩
- 교육 및 전문 능력 개발



## 다양한 운영 체제를 지원하는 스크래치 코딩 플랫폼

지원되는 운영 체제:  
iOS, Chrome, Windows 10, Mac 및 Android



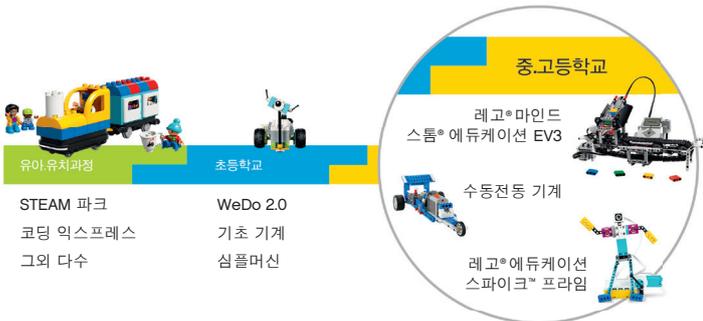
### 레고® 에듀케이션 스파이크™ 프라임을 활용한 경진대회 및 애프터스쿨

레고® 에듀케이션 스파이크™ 프라임은 STEAM의 학습 창의력과 몰입감을 로봇 클럽, 코딩 프로그램, 메이커 공간 등의 영역으로까지 확장해줍니다. 혹시 로봇에 대해 잘 모르거나 공식 교육(학생)이나 연수(교사)를 충분히 받지 못해 걱정이 되나요? 스파이크 프라임 확장 세트와 경진대회 준비 학습단원을 활용해 **FIRST® LEGO League** 또는 세계 로봇 올림피아드(WRO) 등의 로봇 경진대회에 참가하기 위한 준비를 시작해 보세요. 아울러 학습 단원의 마지막 차시학습은 연례 **FIRST LEGO League** 로봇 게임과 직접 연계되어 있어 교실 안.밖에서 최적의 방식으로 흥미진진한 경진대회의 여정을 시작할 수 있습니다.

관련 정보:  
[www.LEGOeducation.co.kr/competitions](http://www.LEGOeducation.co.kr/competitions)

### 레고® 에듀케이션의 지속 학습 체계

학습 전후 및 도중에 신체적 활동을 병행할 경우 두뇌가 정보를 보존하는 데 도움이 된다는 사실이 여러 연구 결과를 통해 밝혀진 바 있습니다. 레고® 에듀케이션은 체험 학습이 학생들의 문제 해결, 비판적 사고력 등의 전반적 학능력분야를 가르치는데 있어 효과적인 방법이라는 것을 믿습니다.



가르쳐야 할 대상이 주변의 세상을 막 인지하기 시작한 어린 학생이든, 아니면 디자인 엔지니어의 원리를 공부하는 고학년 학생이든, 레고 에듀케이션의 풍성한 STEAM 솔루션은 학생들이 실제 세계의 현실감 넘치는 프로젝트에 적극적으로 참여할 수 있는 환경을 제공합니다.

### 레고 에듀케이션 소개

레고 에듀케이션은 유아·유치, 초등학교 및 중·고등학교 교육, 대회, 애프터스쿨 프로그램 등을 위한 직접 체험 방식의 범교과적 STEAM 솔루션을 제공합니다. 아울러 레고 에듀케이션은 교육과정 표준 및 품질, 안전, 지속 가능성에 대한 레고의 가치에 부합하는 각종 주제별 활동을 안내형 방식부터 개방형 방식까지 다양한 형태로 지원합니다.



자세한 내용 보기:  
[www.LEGOeducation.co.kr](http://www.LEGOeducation.co.kr)